

Vectorworks 2016 SP3

Cette version améliore la stabilité générale de Vectorworks 2016 et comporte des fonctionnalités nouvelles suivant les versions:

Toutes versions : les icônes des troupes d'outils ont été revues et s'affichent en haute résolution sur les écrans HD (Rétina).

Vectorworks Architecture, Designer :

- La trousse d'outils Architecture comporte de nouveaux outils : Poteau, Pilastre, Ascenseur, Rampe. L'outil Poteau remplace la commande Poteau du menu Archi.
- Une nouvelle trousse d'outil apparaît : Mobilier. Cette trousse comporte de nouveaux outils (meubles de cuisine, étagères, balustrade) ainsi que des outils qui figuraient auparavant dans la trousse architecture (Trame de plafond, Table+Chaises)
- Un outil Poutre a été ajouté à la trousse Profilés
- Le menu Archi comporte une nouvelle commande : Créer les murs d'après les surfaces dynamiques.

Vectorworks Landmark, Spotlight :

- La trousse Architecture comporte deux nouveaux outils Balustrade

Notes sur les nouveaux outils :

Poteau

Cet outil remplace la commande Poteau du menu Archi. Il suffit de cliquer sur le plan pour créer un poteau. La hauteur des poteaux peut être définie dans la palette info par une valeur fixe, ou relative à la hauteur par défaut des murs du calque, ou encore par un niveau de référence, comme pour les murs, escaliers, escalators,...

Les poteaux peuvent avoir une partie architecturale et/ou structurelle, voir le paramètre usage dans la palette info.

Chacune de ces parties a des paramètres propres.

Pilastre

Variante de l'outil poteau, destinée à être insérée dans un mur.

Poutre

Cet outil est destiné à créer des poutres de différents types, dont la section et la pente est réglé directement dans la palette info.

Créer les murs d'après les surfaces dynamiques

Cette commande crée automatiquement des murs autour des surfaces dynamiques d'un calque donné. Il n'est pas nécessaire de sélectionner ces surfaces, mais vous pouvez aussi limiter la création des murs autour des surfaces sélectionnées seulement.

Dans le dialogue qui s'affiche, vous pourrez choisir un style de mur pour les murs extérieurs et un autre pour les murs intérieurs. Les murs intérieurs sont les murs ayant une surface dynamique de part et d'autre.

Tous les autres nouveaux outils sont des objets ponctuels : il suffit de cliquer sur le plan pour placer ces objets, puis d'en régler les propriétés dans la palette info.

Tous ces outils créent des objets paramétriques associés à une classe IFC. Ils sont donc exportés en IFC sans aucune action supplémentaire.